

ОПИСАНИЕ ПРОЦЕССОВ, ОБЕСПЕЧИВАЮЩИХ ПОДДЕРЖАНИЕ
ЖИЗНЕННОГО ЦИКЛА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ «**СЕРВИС
МИНИ-ИГРЫ**», В ТОМ ЧИСЛЕ УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ,
ВЫЯВЛЕННЫХ В ХОДЕ ЭКСПЛУАТАЦИИ ПРОГРАММНОГО
ОБЕСПЕЧЕНИЯ, СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО
ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Содержание

Описание процессов разработки программного обеспечения «Сервис Мини-игры» 3

Описание процессов поддержки программного обеспечения «Сервис Мини-игры» 3

Описание процессов разработки программного обеспечения «Сервис Мини-игры»

Разработка программного обеспечения «Сервис Мини-игры» осуществляется за счёт серверной и клиентской разработки:

- разработки серверных и клиентских компонентов для обеспечения бесперебойной работы программного обеспечения;
- обеспечения гарантий безопасного функционирования программного обеспечения;
- обеспечения возможности дальнейшего развития и модификации программного обеспечения.

Обозначенные цели достигаются путем:

- проектирования функций программного обеспечения
- программирования серверных компонентов на PHP
- программирования клиентских компонентов на flash, unity и javascript
- тестирования новых версий;
- устранения ошибок в случае их выявления при тестировании.
- размещение на серверах для пользователей

Описание процессов поддержки программного обеспечения «Сервис Мини-игры»

В рамках поддержки программного обеспечения «Сервис Мини-игры» оказываются следующие услуги:

- помощь пользователям в случае возникновения затруднений и обращений в поддержку;
- в случае возникновения технических проблем на сервисе - решение их в соответствии с процессами разработки;
- пояснение функционала и предоставление актуальной документации программного обеспечения «Сервис Мини-игры» на специальном информационном портале <https://minigames.mail.ru/info/>
- информирование пользователей о новых возможностях на специальном информационном портале <https://minigames.mail.ru/info/>
- модификация программного обеспечения «Сервис Мини-игры» в связи с изменением федерального законодательства, административных регламентов;