

**Описание функциональных характеристик  
мобильной игры «Нарды Короткие»**

## Содержание

1. Общие сведения	3
2. Индивидуальный функционал игрока	3
3. Рейтинги игроков	4
4. Режимы игры	4
4.1. Режим обычной игры	4
4.2. Игровые недельные турниры	5
5. Личные достижения и ежедневный бонус	5
5.1. Достижения	5
5.2. Ежедневный бонус	6
6. Дополнительный функционал.	7
7. Игровая валюта	7

## **1. Общие сведения**

Мобильная игра «Нарды Короткие» — мультимедийное программное обеспечение, включающее взаимосвязанные базы данных и программный комплекс (в т.ч. программы, мобильные и прочие приложения), обеспечивающее представление информации в виде звука, анимированной компьютерной графики, видеоряда, организующее игровой процесс (gameplay), связь с партнерами по игре, или само выступающее в качестве партнера

Мобильная игра «Нарды Короткие» создана для платформ IOS и Android.

Дизайн сочетает простое управление и уникальный игровой процесс, предлагая возможности для игры по модели PVP «игрок против игрока».

В мобильной игре «Нарды Короткие» игроков ждут:

- Задания для получения бонусной игровой валюты
- Игры в PVP-режиме с системой лиг
- Организация турнирных активностей и соревнований внутри сообщества игроков

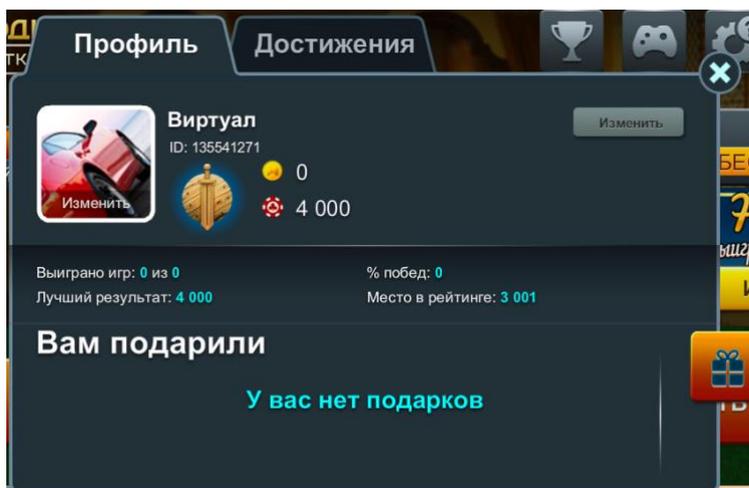
Уникальными особенностями мобильной игры являются:

- Возможность участвовать в игре, не привлекая дополнительные денежные средства
- Система лиг для всех игроков
- Система личных достижений и бонусов для игроков
- Дополнительный функционал игры

## **2. Индивидуальный функционал игрока**

В мобильной игре «Нарды Короткие» игроку доступны данные профиля: номер айди, баланс игровых валют, количество выигранных игр, место в рейтинге и подарки от пользователей.

Информация доступна игроку по нажатию своей аватарки на главном экране.



### 3. Рейтинги игроков

В мобильной игре «Нарды Короткие» игроки по умолчанию участвуют в рейтинге (ТОПе) по количеству фишек.

Попадание игрока в рейтинг от суммы фишек пользователя. ТОП делится на лиги:

<b>Деревянная лига</b>	менее 10 000 фишек
<b>Бронзовая лига</b>	от 10 000 фишек
<b>Серебряная лига</b>	от 30 000 фишек
<b>Золотая лига</b>	от 100 000 фишек
<b>Платиновая лига</b>	от 1 000 000 фишек
<b>Рубиновая лига</b>	от 10 000 000 фишек
<b>Бриллиантовая лига</b>	от 100 000 000 фишек
<b>Звездная лига</b>	от 1 000 000 000 фишек

Рейтинги доступны по нажатию кнопки на главном экране игры:



### 4. Режимы игры

#### 4.1. Режим обычной игры

В мобильной игре «Нарды Короткие» игрокам доступен один тип столов с разными настройками.

Игрок может войти в один из столов, где уже собралась очередь пользователей, используя кнопку «Играть» на главном экране игры, или создать свой, используя кнопку «Выбрать стол» на главном экране игры.



При создании стола игрок выбирает время на ход и ставку в фишках.

## 4.2. Игровые недельные турниры

Недельный турнир (кнопка «Недельный турнир» на главном экране игры) стартует в 00.01 (МСК) понедельника и заканчивается в 23.30 (МСК) каждое воскресенье. Все игроки начинают турнир с 1 000 бесплатных турнирных (не игровых) фишек, которые образуют призовой фонд. При игре в турнире рейтинг игроков не учитывается. Все турниры проводятся в режиме "Быстрая игра".



В зависимости от результата игры и количества турнирных фишек, пользователь выбирает ставку, по которой хочет играть. Чем выше ставка, тем больше шансов попасть в число 5% победителей турнира, которые разделят между собой весь призовой фонд турнира. Выигрыш победителям начисляется обычными игровыми фишками пропорционально занятому в турнире месту.

Можно войти в турнир в любой день. Также можно прервать участие в турнире на любой срок в пределах одной недели или продолжить участие в любой момент, пока турнир не окончен. При этом баланс турнирных фишек не сгорает и не пропадает.

Игрок выбывает из турнира, только если проигрывает все турнирные фишки. Повторный вход в тот же турнир является платным. Стоимость повторного входа зависит от количества турнирных фишек, с которым он желает продолжить борьбу.

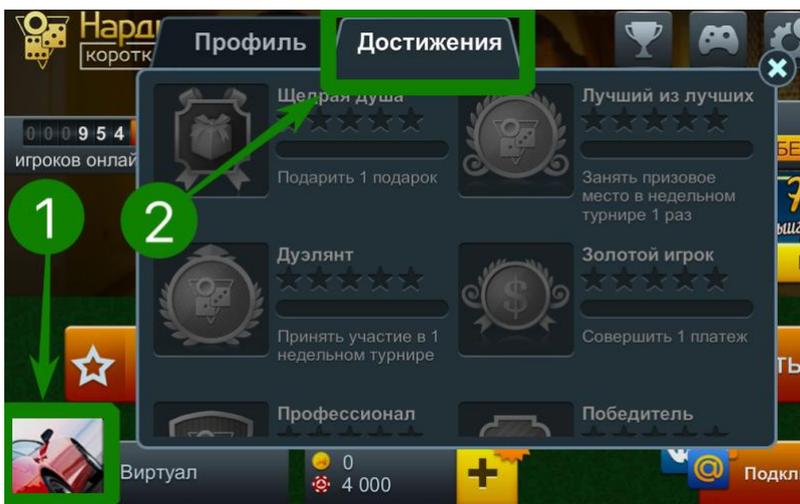
В турнирах могут разыгрываться вещевые призы, которые отправляют победителю по почте или курьером.

## 5. Личные достижения и ежедневный бонус

### 5.1. Достижения

Достижения — это награды, которые даются игроку за выполнение различных задач и действий в играх.

Посмотреть достижения можно во вкладке "Достижения" в игровом профиле (по нажатию своей аватарки на главном экране игры).



[Список достижений](#) постоянно обновляется.

[Уровни достижений и награды \(пороги для получения каждого достижения и награды за них\)](#) для мобильной игры «Нарды Короткие».

## 5.2. Ежедневный бонус

Ежедневная сводка перед игрой появляется в виде всплывающего баннера на главном экране мобильной игры «Нарды Короткие», там пользователь видит свой прогресс посещения, день посещения и сумму бонуса.



Ежедневный бонус начисляется на счет игрока по нажатию на кнопку «Забрать бонус»

Если пользователь заходит в игры каждый день, то получает следующие бонусы:

День Бонус

- |   |              |
|---|--------------|
| 1 | 1000 фишек   |
| 2 | 5000 фишек   |
| 3 | 3000 фишек   |
| 4 | 3000 фишек   |
| 5 | 10 000 фишек |

Затем все повторяется снова.

Если пользователь пропускает хотя бы один день, то прогресс начинается снова со стартовой 1000.

## 6. Дополнительный функционал.

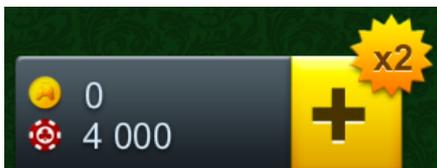
В мобильной игре «Нарды Короткие» введена система дополнительных игровых активностей для получения игровой валюты:

Название функционала	Условия реализации
Игра Hi-Lo (расположена на главном экране игры)	Нужно угадать закрытую карту — будет она больше или меньше показанной. Чем больше карт подряд пользователь угадает, тем больше будет выигрыш.
Награда за просмотр рекламного ролика (на главном экране игры)	Просмотр одного ролика добавляет 1 000 фишек на счет в игре.

## 7. Игровая валюта

Игровая валюта мобильной игры «Нарды Короткие» — это фишки и золотые. Их можно приобрести за деньги, выиграть в играх или получить за просмотр рекламных роликов.

Магазин игровой валюты доступен по нажатию этой кнопки на главном экране:



В магазине пользователь может приобрести готовые паки фишек и золотых:

