

# **Описание функциональных характеристик Сервиса Мини-игры**

# Содержание

1. Общие сведения	3
2. Обучение	3
3. Рейтинги игроков	4
4. VIP-статус	5
5. Режимы игры	5
5.1. Варианты настроек столов	5
5.1.1. Приватные столы	5
5.1.2. Столы без платных подсказок и бонусов	6
5.3 Игровые недельные турниры	6
5.2. Игровые комнаты	6
6. Личные достижения и постоянные бонусы для пользователей Сервиса	6
6.1. Достижения	6
6.2. Тайм-бонус	7
6.3. Ежедневный бонус	7
6.4. Стартовый квест	8
7. Дополнительный функционал. Бонусы для пользователей.	8
8. Игровая валюта	9

## 1. Общие сведения

Сервис Мини-игры — мультимедийное программное обеспечение, включающее взаимосвязанные базы данных и программный комплекс (в т.ч. программы, мобильные и прочие приложения), обеспечивающее представление информации в виде звука, анимированной компьютерной графики, видеоряда, организующее игровой процесс (gameplay), связь с партнерами по игре, или само выступающее в качестве партнера

В игры Сервиса можно играть бесплатно, без установки их на компьютер или посредством установки приложения для быстрого доступа на ПК (для пользователей Windows 7 и более поздних версий), который доступен по ссылке <https://minigames.mail.ru/info/news/webGC>

Дизайн Сервиса сочетает простое управление и уникальный игровой процесс, предлагая возможности для коллективной игры.

Все игры Сервиса проходят по модели PVP «игрок против игрока».

На Сервисе Мини-игры игроков ждут:

- Постоянно обновляемые игры с различными заданиями для добычи бонусной игровой валюты (ежедневный квест, квест для новичка)
- Разнообразные PVP-режимы с системой лиг
- Организация турнирных активностей и соревнований внутри сообщества игроков

Уникальными особенностями Сервиса являются:

- Возможность участвовать в игре, не привлекая дополнительные денежные средства
- Система лиг для всех игроков Сервиса
- Система личных достижений и бонусов для игроков
- Дополнительный функционал Сервиса

## 2. Обучение

На Сервисе Мини-игры в сложных для освоения играх существует система обучения новичков основам игры.

Обучение можно пройти, кликнув кнопку «Обучение» на главном экране каждой игры. Виртуальный помощник проводит игрока по всем основным этапам игры.

Обучение доступно пользователю все время пользования игрой.  
В качестве награды за прохождение обучения пользователю однократно выдаются 1000 фишек игровой валюты.

### 3. Рейтинги игроков

В играх проекта Сервиса Мини-игры игроки по умолчанию участвуют в 2 рейтингах (ТОПах): по количеству фишек и по количеству набранного [игрового рейтинга](#)

Попадание игрока в рейтинг по фишкам зависит от суммы фишек пользователя в конкретной игре. ТОП делится на лиги:

<b>Деревянная лига</b>	менее 10 000 фишек
<b>Бронзовая лига</b>	от 10 000 фишек
<b>Серебряная лига</b>	от 30 000 фишек
<b>Золотая лига</b>	от 100 000 фишек
<b>Платиновая лига</b>	от 1 000 000 фишек
<b>Рубиновая лига</b>	от 10 000 000 фишек
<b>Бриллиантовая лига</b>	от 100 000 000 фишек
<b>Звездная лига</b>	от 1 000 000 000 фишек

Попадание игрока в рейтинг по количеству набранного [игрового рейтинга](#) зависит от уровня игрового рейтинга пользователя в конкретной игре.

Рейтинги влияют на возможность игрока перемещаться по игровым комнатам внутри каждой игры, кроме VIP-зоны. Она доступна игрокам с VIP-статусом.

Рейтинги (ТОПах) игроков бывают за неделю, за месяц и за все время.

ТОП за все время учитывает количество фишек или рейтинга за все время существования игрока на Сервисе.

ТОП за неделю и за месяц учитывает не общую сумму фишек или рейтинга с учетом прошедшей недели, а лишь сумму полученного за неделю или месяц.

Цифры в этих ТОПах идут со значком "+", что значит "Это прирост игровой валюты (или рейтинга) за период".

Данные в ТОПах показывают, какой из игроков за последние 7 дней или месяц набрал наибольшее количество фишек или рейтинга.

ТОПы по рейтингу по значку:



ТОПы по фишкам по значку:



## 4. VIP-статус

Пользователи с VIP-статусом имеют доступ к дополнительному функционалу Сервиса Мини-игры.

Дополнительный функционал для пользователей с VIP-статусом:

1. Возможность отключить показ рекламы
2. Бонусные золотые за повторный платеж в течение часа
3. Ежедневный бесплатный подарок, который можно оставить себе или подарить другому игроку
4. Возможность играть в режиме без платных подсказок и бонусов
5. Счетчик дней ежедневного бонуса не сбрасывается, даже если пользователь не играл несколько дней
6. В 4 раза увеличивается шанс выиграть Джекпот в Одноруком Бандите
7. Ежедневная бесплатная подсказка или бонус в каждой игре
8. Возможность играть в VIP-зоне + открывать приватные столы и приглашать за них друзей
9. Ранний доступ к играм (участие в закрытом тестировании)
10. Возможность скрыть свою историю игр от других пользователей
11. Подпись VIP на аватарке + выделение имени игрока золотым цветом + имя игрока вверху списка в чате.

## 5. Режимы игры

На Сервисе Мини-игры есть несколько вариантов реализации игрового функционала, все игроки разделены по рейтингу, поэтому игроки с высоким и низким рейтингом могут быть разделены. Также игрокам доступны разные типы столов с разными настройками.

### 5.1. Варианты настроек столов

В стандартных комнатах игрок сможет войти в один из столов, где уже собралась очередь пользователей или создать свой. При создании комнаты игрок выбирает подходящий режим и настройки.

Игрок без статуса VIP получает возможность открыть стол, выбрав размер ставку или игру на рейтинг и задав время на ход (быстрая игра или стандартная). За такой стол может подсесть любой игрок из очереди желающих сыграть за одним столом, то есть случайный пользователь.

Пользователи с VIP-статусом имеют возможность играть в VIP-зоне и доступ к дополнительному функционалу: приватные столы и столы без подсказок.

#### 5.1.1. Приватные столы

Игроки с VIP-статусом могут создавать приватные столы для игры с друзьями, в этом случае в стол можно попасть только после введения секретного кода, который игрок получает при создании такого стола и делится им с игровым партнером/партнерами.

### **5.1.2. Столы без платных подсказок и бонусов**

Игроки с VIP-статусом могут создавать столы без платных подсказок и бонусов, которые могут влиять на успех отдельного игрока в игровом процессе.

### **5.2. Игровые комнаты**

Чтобы игроки с высоким и низким рейтингом были разделены, игровые столы разделены на игровые комнаты, и попадание туда зависит от рейтинга игрока и его суммы фишек. В VIP-зону имеют доступ только игроки со статусом VIP.

### **5.3 Игровые недельные турниры**

Недельный турнир стартует в 00.01 (МСК) понедельника и заканчивается в 23.30 (МСК) каждое воскресенье. Все игроки начинают турнир с 1 000 бесплатных турнирных (не игровых) фишек, которые образуют призовой фонд. При игре в турнире рейтинг игроков не учитывается. Все турниры проводятся в режиме "Быстрая игра".

В зависимости от результата игры и количества турнирных фишек, пользователь выбирает ставку, по которой хочет играть. Чем выше ставка, тем больше шансов попасть в число 5% победителей турнира, которые разделят между собой весь призовой фонд турнира. Выигрыш победителям начисляется обычными игровыми фишками пропорционально занятому в турнире месту.

Можно войти в турнир в любой день. Также можно прервать участие в турнире на любой срок в пределах одной недели или продолжить участие в любой момент, пока турнир не окончен. При этом баланс турнирных фишек не сгорает и не пропадает.

Игрок выбывает из турнира, только если проигрывает все турнирные фишки. Повторный вход в тот же турнир является платным. Стоимость повторного входа зависит от количества турнирных фишек, с которым он желает продолжить борьбу.

В турнирах могут разыгрываться вещевые призы, которые отправляют победителю по почте или курьером.

## **6. Личные достижения и постоянные бонусы для пользователей Сервиса**

### **6.1. Достижения**

Достижения — это награды, которые даются игроку за выполнение различных задач и действий в играх.

Посмотреть свои достижения можно во вкладке "Достижения" в игровом профиле (его можно открыть в любой игре).

[Список достижений](#) постоянно обновляется.

Уровни достижений и награды (пороги для получения каждого достижения и награды за них) для каждой игры Сервиса вариативен.

## **6.2. Тайм-бонус**

Позволяет получать дополнительную награду за проведенное время в играх. Как только пользователь подсаживается за стол, начинает работать таймер отсчета времени. По окончании отсчета нужно нажать на таймер, чтобы забрать свой бонус.

Чем больше времени пользователь проводит в игре, тем выше бонус. После окончания игры таймер ставится на паузу, если пользователь продолжит игру, он возобновит свой отсчет. Если он покинет игру, то счетчики обнулятся и отсчёт начнется с первого порога.

## **6.3. Ежедневный бонус**

Ежедневная сводка перед игрой появляется в виде всплывающего баннера на главном экране любой игры Сервиса, там пользователь видит свой прогресс посещений, день посещения и сумму бонуса

Ежедневный бонус начисляется на счет по нажатию на кнопку «Забрать бонус»

Если пользователь заходит в игры каждый день, то получает следующие бонусы:

День	Бонус
1	1000 фишек
2	5000 фишек
3	3000 фишек
4	3000 фишек
5	3 золота

Если пользователь играет через приложение Сервиса Мини-игр для быстрого доступа, то получает следующие бонусы:

День	Бонус
1	2000 фишек
2	6000 фишек
3	4000 фишек
4	4000 фишек
5	3 золота

Затем все повторяется снова.

Если пользователь пропускает хотя бы один день, то прогресс начинается снова со стартовой 1000.

У VIP-игроков прогресс не сбрасывается, если они пропускают дни и не появляются в игре ежедневно.

Если при заходе в игру пользователь не видит окно ежедневного бонуса, он вызывает его по нажатию кнопки с календарем в левой части главного экрана игры.

Ежедневный бонус выдается в фишках — баланс фишек пополняется в той игре, где его получил игрок и один раз в сутки.

Если пользователь вошел в любую из игр проекта, то по нажатию на кнопку в окне ежедневной сводки у него пополнится баланс той игры, в которую он зашел. При заходе в следующие игры в тот же день окно ежедневной сводки фишек не предложит, а покажет прогресс получения бонуса.

При получении ежедневного бонуса в золотых пополняется общий баланс золотых пользователя, который отображается в окне покупок.

#### **6.4. Стартовый квест**

Стартовый квест знакомит с дополнительными возможностями в игре, а при успешном завершении дарит 10 золотых каждому, кто впервые зашел в Сервис Мини-игры. Стартовый квест знакомит новичков с основными источниками бесплатных фишек и золота.

Задания квеста:

- Сыграть 3 партии и освоить игру
- Совершить 3 кручения Колеса Фортуны
- Подарить один подарок
- Выиграть 1 игру
- Получить 3 бонуса за время в игре
- Сыграть в Hi-Lo
- Создать Мой Мир (включиться в игровое сообщество посредством социальной сети «Мой мир»)

### **7. Дополнительный функционал. Бонусы Сервиса.**

На Сервисе Мини-игры введена система дополнительных игровых активностей для получения игровой валюты и игровых ценностей:

<b>Название функционала</b>	<b>Условия реализации</b>
Игра Hi-Lo (расположена на главном экране игры)	Нужно угадать закрытую карту — будет она больше или меньше показанной. Чем больше карт подряд пользователь угадает, тем больше будет выигрыш.
Игра Колесо фортуны (расположена на главном экране игры)	Вращение позволяет выиграть фишки, подсказки в играх и право дарения подарков
Игра Однорукий Бандит (расположена на главном экране игры)	Ставка 1 золотой дает выигрыш от 1000 фишек до всей суммы Джекпота, которая зависит от суммы ставок
Золотой аукцион (расположен на	Аукцион, на котором

главном экране игры)	разыгрываются золотые. Зайти в него можно из любой игры. Количество разыгрываемых золотых зависит от продолжительности торгов — чем больше золотых в лоте, тем дольше длятся торги. Чтобы участвовать в аукционе, необходимо сделать ставку в фишках.
Золотоискатель (расположен в рекламных блоках)	Квест-лотерея на поиск золотых среди рекламных объявлений слева и справа на главной странице Сервиса
Волшебные сундуки (расположены в паках покупки фишек)	Кнопка «Купить фишки» ведет на паки покупки, там периодически появляется кнопка сундука. Выигрыш от 1000 до 20 000 000 фишек за 1 открытие сундука.
Крупье в покере	Делает ставку в золотых и получает процент от всех поставленных фишек за столами в выбранной комнате, пока не сгорят его золотые. Раз в 30 секунд сгорает 1 золотой.
Дилеры в дураках, буркозле, тысяче и храпе	
Маркёры в бильярдах	
Царь горы в Преферансе	
Ведущий в играх Нарды, Домино, Эрудит, Балда и Лото	

## 8. Игровая валюта

Игровая валюта Сервиса Мини-игры — это фишки и золотые. Их можно приобрести за деньги, выиграть в играх или конкурсных активностях, получить за просмотр рекламных роликов.

Фишки приобретаются для одной игры, и их нельзя потратить в других играх.

Золотые — сквозная валюта Сервиса Мини-игры, они могут быть потрачены в любой игре.